Mini-Especificação de Caso de Uso

Editar Marcação

Objetivo:

Editar da view do mapa o marcador selecionado desde que esteja de acordo com a regra de negocio R1.

Pré-condição:

Já ter executado o caso de uso ‘Logar no sistema’, já ter executado ao menos uma vez o caso de uso Criar Marcação e como conseqüência ser o criador da marcação a ser editada.

Fluxo Principal:

1. O ator usuário executa o caso de uso Logar no Sistema.
2. O ator usuário executa o caso de uso Criar Marcação.
3. O ator usuário seleciona a marcação que deseja editar.
4. O sistema verifica se o ‘dono’ da marcação é o usuário identificado pelo seu login.
5. Após a verificação do passo P4 o sistema apresentará as possíveis opções: Editar, Deletar.
6. O ator usuário seleciona a opção Editar.
7. O sistema realiza a operação de edição da .

Fluxos Alternativos:

Fluxos de Exceção:

1. Caso o ator usuário não seja o criador da marcação selecionada a edição não poderá ser bem sucedida.
2. Uma mensagem deverá informar esse detalhe ao usuário.

Pontos de Extensão:

Pós-Condições:

Depois de editada a marcação, o usuário terá a visão geral do mapa novamente, mas com a marcação que foi previamente editada.

Regras de Negócio

R1. O usuário não poderá editar uma marcação que não lhe pertence.